

Transformation numérique
Une question de regard

digital wallonia .be

Perception numérique – Citoyens wallons

29% '*Pour*'

- Le passionnés (9%) Fan de technologies numériques, le passionné les utilise abondamment et se montre très confiant dans le potentiel des nouveaux usages et de l'IA.
- Le compagnon (20%) entretient une relation généralement positive avec les technologies numériques, mais aussi parfois un peu réservée, même s'il s'en inquiète assez peu.

39% '*Mitigés*'

- L'ambivalent (29%) Largement persuadé des bénéfices d'Internet, l'ambivalent entretient cependant une relation assez mitigée avec les technologies numériques.
- L'insoumis. (10%) Pas nécessairement "contre" les technologies numériques, l'insoumis peut et veut garder des distances vis-à-vis du numérique, tout en en tirant profit à l'occasion.

32% 'Contre'

- L'éloigné (32%) Rétif à la technologie, l'éloigné en a plutôt peur, l'utilise peu et cherche donc à s'en protéger.
- L'éloigné a un faible sentiment de compétence numérique





PERCEPTION

Perception IA – Enseignants

Opportunités

 52 % pense que les outils d'IA vont améliorer le métier d'enseignant.

Inquiétudes

 78 % des enseignants du secondaire dans le monde de s'inquiètent de l'impact négatif de ces outils sur les résultats d'apprentissage des élèves.

Décalage

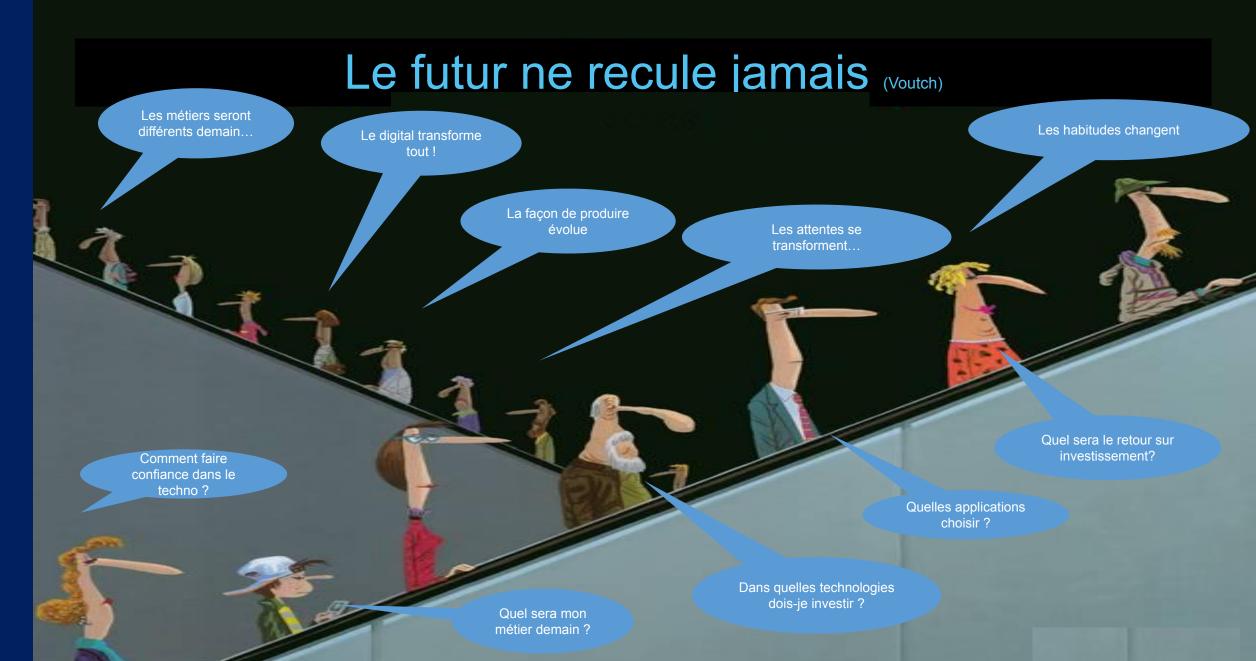
- 70 % des professeurs de lycée pensent que les élèves possèdent les compétences nécessaires pour réussir dans le monde du travail d'aujourd'hui
- alors que seuls 55 % des élèves de 16 à 18 ans sont du même avis.





Transformation numérique
Une question systémique

digital wallonia .be



Le numérique transforme tout

1 > FAIRE

- Manière de réaliser ses activités quotidiennes
- Manière d'interagir avec les autres
- Manière d'apprendre
- •

2 > REPERES

- Rapport au temps
- Rapport à l'espace
- De la division à la connexion
- Cadre d'apprentissage
- •

3 > ÊTRE

- Perceptions, pensées
- Ressentis
- Nos capacités
- Rapport au monde
- . . .





Le numérique transforme le visible et l'invisible

Individuel

Façons de faire personnelles

Ce que je dis, ce que je fais, mes relations à autrui,....

se voit pas

Façons d'être personnelles

Mes croyances, mon ressentis, mes valeurs....

Collectif

Organisation, fonctionnement, pratiques

Nos modes de décisions. nos réunions, nos pédagogies; nos outils

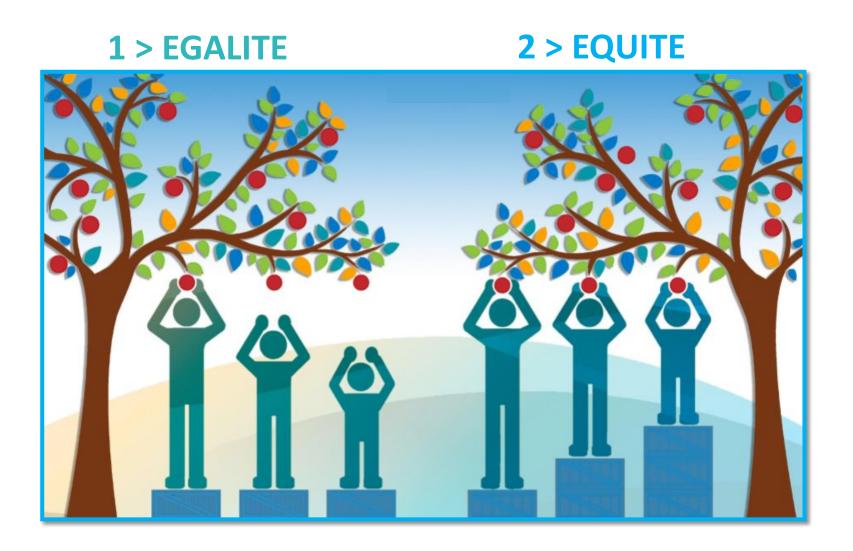
Culture

Nos histoires, nos normes, nos aspirations....





Pas tous égaux face à cette transformation



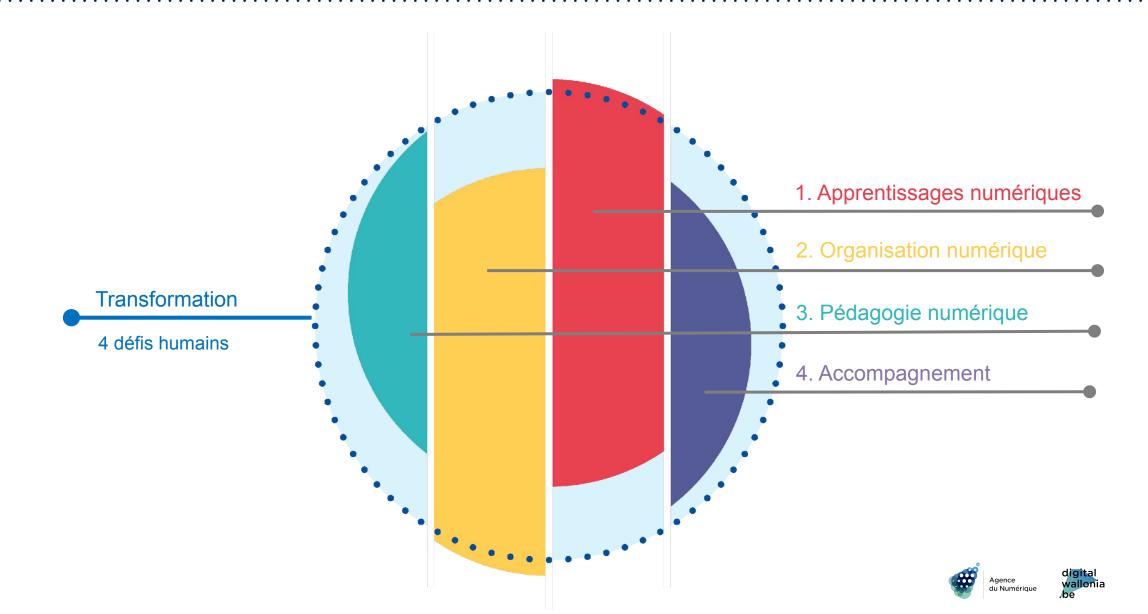




Transformation numérique Une question humaine



Agir à 4 niveaux



1^{er} défi

Apprentissages numériques



Le défi

Travailler « le » numérique

- Les filières STEM n'attirent que 15,6% des étudiants en FWB (chiffres de l'ARES)
- Un des plus faibles taux d'Europe avec 23% en moyenne.
- Les jeunes femmes y sont sous-représentées avec 24,3% et cela chute à 8,5% pour les filières informatiques.

Travailler « avec » le numérique

- 584.000 postes vacants non pourvus en Belgique en 2030 (Agoria - 2020)
- 1.180.000 salariés nécessitent une mise à jour de leurs compétences numériques en Wallonie dans les dix années à venir
- 81.000 travailleurs impactés par une reconversion
- Effort de formation estimé à 125.000 personnes sur base annuelle





METIERS

Identifier les besoins

Emplois

A risque et futurs

Culture numérique

Fonctionnement

2

COMPETENCES

Evaluer l'impact de la transformation

Techniques

- Travailler LE numérique
- Travailler AVEC le numérique

Les 4 C

Travailler avec le numérique

3

DEVELOPPEMENT

Définir une stratégie

Principe

- 70% Expériences
- 20 % Social learning
- 10 % Formation formelle

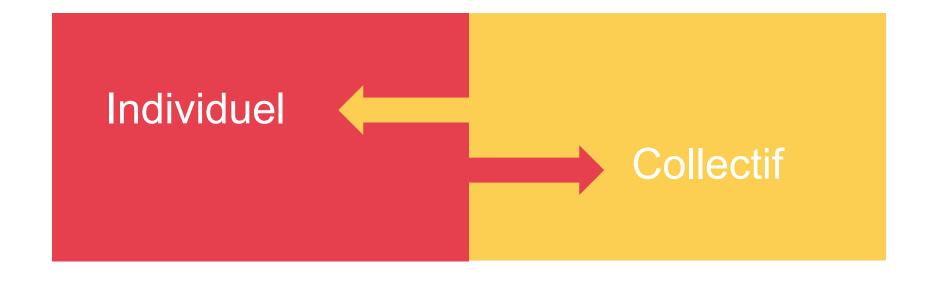
The Career Architect Development Planner (1996)





2 ème défi
ORGANISATION
NUMERIQUE









Hauteur du défi



57%
s enseignants sont cord pour dire que les es doivent s'adapter préparer les élèves à venir rempli de toutes ortes d'outils d'IA

Capgemini





3 ème défi

PEDAGOGIE NUMERIQUE

digital wallonia be

Le défi

Se questionner au-delà du 'quoi'







S'inscrire – Ludovia#BE







4 ème défi ACCOMPAGNEMENT digital wallonia be

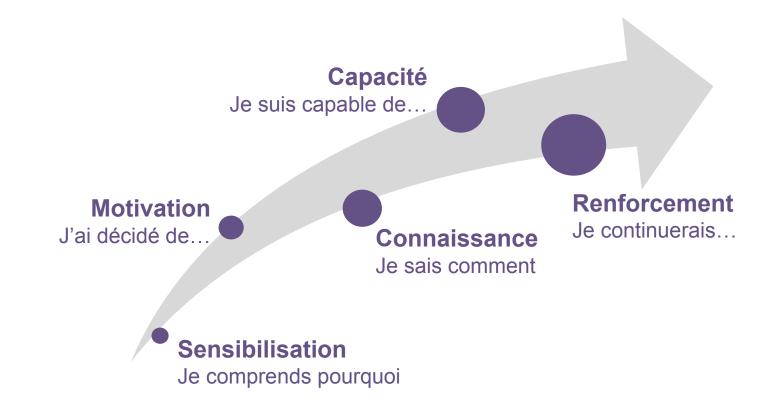
Tout un art...







Le défi







Des experts à disposition

Contacts

d<mark>igit</mark>al wallonia .be

Sébastien Reinders

EXPERT SENIOR. EDUCATION NUMÉRIQUE

Pôle Humain et Société(s)

MAIL sebastien.reinders@adn.be







S'inscrire – Ludovia#BE

Franck Tiennebrunne

EXPERT. PROJETS EDUCATION NUMÉRIQUE

Pôle Humain et Société(s)

MAIL franck.tiennebrunne@adn.be



Des sources Inspiration

> d<mark>igit</mark>al wallonia .be

- https://mediaserver.univ-nantes.fr/videos/colin-de-la-higuera-intelligence-artificielle-et-education-peut-on-remplacer-un-enseignant-par-une-machine/
- https://www.lemonde.fr/blog/binaire/2018/05/14/intelligence-artificielle-et-pensee-humaine/
- https://ecolebranchee.com/de-guelle-facon-lintelligence-artificielle-peut-elle-soutenir-leducation/
- https://www.lemonde.fr/blog/binaire/2018/05/14/intelligence-artificielle-et-pensee-humaine/
- https://letroisg.fr/10-roles-pour-lintelligence-artificielle-dans-leducation/
- https://www.researchgate.net/publication/362252020 L%27intelligence artificielle pour la gestion des reseaux de distribution
- https://ai.googleblog.com/2022/11/characterizing-emergent-phenomena-in.html
- https://ecolebranchee.com/repertoire-outils-ia/
- https://www.reseau-canope.fr/agence-des-usages/intelligence-artificielle.html
- https://ecolebranchee.com/4-applications-concretes-de-lia-en-education-et-6-considerations-ethiques/
- https://euro.dayfr.com/news/299372.html
- https://www.elementsofai.com/
- https://www.capgemini.com/insights/research-library/digital-skills-in-education/
 - https://www.actuia.com/actualite/etude-capgemini-research-institute-lia-generative-peut-avoir-un-impact-positif-selon-les-enseignants/
- https://www.unesco.org/fr/articles/enguete-de-lunesco-moins-de-10-des-etablissements-scolaires-et-des-universites-encadrent?hub=32618
- https://fr.unesco.org/themes/tic-education/ia-futurs-apprentissage
- https://fr.unesco.org/themes/tic-education/intelligence-artificielle
- https://fr.wikipedia.org/wiki/Biais cognitif
- https://www.journaldunet.fr/web-tech/guide-de-l-intelligence-artificielle/1501319-biais-algorithmique-en-ia/
- https://drive.google.com/file/d/1abyxcXEZu7xXzp0weAlwBlULL4rleOnb/view
- https://datascientest.com/intelligence-artificielle-biais-ia
- https://www.lemonde.fr/blog/binaire/2018/05/14/intelligence-artificielle-et-pensee-humaine/
- https://www.professeurs-des-ecoles.com/2022/12/29/une-intelligence-artificielle-est-capable-decrire-des-mots-aux-familles-dinventer-des-textes-de-rediger-des-sequences-et-bien-plus-encore-a-la-place-des-enseignants/
- https://ecolebranchee.com/repertoire-outils-ia/ https://lightpdf.com/fr/resume-un-pdf.html
- https://jtgeek.com/voici-les-avantages-et-les-inconvenients-de-chatgpt-les-points-important-a-retenir/
- https://ecolebranchee.com/4-applications-concretes-de-lia-en-education-et-6-considerations-ethiques/
- https://www.leptidigital.fr/intelligence-artificielle-ia/comment-rediger-prompts-ia-39841/#:~:text=Un%20prompt%2C%20c'est%20une,What%20is%20this %3F&text=Dans%20le%20cadre%20de%20la,va%20pouvoir%20g%C3%A9n%C3%A9rer%20une%20r%C3%A9ponse.





